



JÁSZAPÁTI VÁROSI KISPÁLYÁS BAJNOKSÁG

2018.

Versenykiírása

JÁTÉKSZABÁLYOK

1. BAJNOKSÁG CÉLJA: Kispályás bajnokságban amatőr játékosok játéklehetőségéhez jutnak.

- bajnoki rendszerben keretében a csapatok rendszeres foglalkoztatása
- rendszeres versenyzési lehetőség biztosítása szabályok betartásával
- a bajnokság győztesének és helyezetteinek sorrendjének megállapítása
- a sportág népszerűsítése, a mérkőzések nézőinek szórakoztatása.

2. BAJNOKSÁG RENDEZŐJE

A bajnokságot a Jászapáti Városi Sportegyesület írja ki.

Bajnokság szervezését és bonyolítását a Versenybizottság végzi.

3. BAJNOKSÁG HELYE ÉS IDEJE:

Jászapáti műfüves pálya 5130. Jászapáti Gyöngyvirág u. 13.

Bajnokság kezdete:

Tavaszi idény: **2018. április 08-tól - 2015.majus 20-ig.**

Őszi idény: **2018.**

Bajnokság hivatalos játéknapi: péntek, szombat és vasárnap.

4. A BAJNOKSÁG NEVEZÉSI FELTÉTELEI

A nevezési lapot az első bajnoki mérkőzés előtt le kell adni a Versenybizottság részére.

Nevezhető játékos a bajnokságra **15 fő** a nevezési lapon leadott játékosok csak abban a csapatban játszhat amelyik csapatban lett nevezve.

Az őszi szezon előtt kell leadni az új játékos keretet az őszi szezonra. Itt nyílik lehetőség arra, hogy a játékos átigazolhat másik csapatba.

A nevezési díj: **1 200,-Ft/fő**. Menetközben is bármikor lehet új játékost igazolni de csak **1 200,-Ft** befizetés után léphet pályára. **Befizetés hiánya miatt pályára lépő játékos játéka jogosulatlan játéknak minősül!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!**

5. BAJNOKSÁG RENDSZERE, HELYEZÉSEK ELDÖNTÉSE

A bajnokság két forduló tavaszi-őszi rendszerben kerül lebonyolításra.

Győzelem 3 pont. Döntetlen 1 pont Vereség esetén 0 pont jár.

Bajnokság végén azonos pontszám esetén az alábbi sorrend dönt:

egymás elleni mérkőzés eredménye, összesített gólkülönbség, több rúgott gól.

6. A BAJNOKSÁG DÍJAZÁSA

A bajnokságban 1 - 3. helyezést elért csapatok serleget, oklevelet kapnak továbbá csapatonként az:

- 1.helyezett 15 db aranyozott színű érem,
- 2.helyezett 15 db ezüstözött színű érem,
- 3.helyezett 15 db bronz színű érem díjazásban részesülnek

7. JÁTÉKOSOK SZÁMA: 5+1 fővel

8. BAJNOKSÁGBAN RÉSZTVEVŐK:

Megyei 1-es vagy magasabb osztályban szereplő MLSZ igazolt játékosok, akik a bajnokság évében pályára léptek, nem vehetnek részt adott évben a bajnokságban. Továbbá nem vehetnek részt igazolt futsal játékosok.

9.-CSERE VÉGREHAJTÁSA: A mérkőzésre cserejátékosok nevezhetők max: 6 fő

A mérkőzés folyamán a csere száma korlátlan. A lecserélt játékos ismét részt vehet a játékban. A cserét végre lehet hajtani egyaránt, ha a labda játékban és játékon kívül van.

A lecserélt játékosnak először el kell hagyni a játékteret.

A becsereált játékos csak ezután léphet be a játéktérre.

A cserejátékosok is a játékvezető hatásköre alá tartoznak, függetlenül attól, hogy a játékban részt vesznek-e, vagy sem.

A csere akkor van végrehajtva, ha a cserejátékos belép a játéktérre. Ettől kezdve a lecserélt játékos cserejátékosává válik.

10, BÜNTETŐ RENDELKEZÉSEK CSERÉNÉL:

Ha a csere játékos belép a játéktérre, mielőtt a lecserélendő játékos elhagyná a játékteret :

- a játékot meg kell szakítani
- a cserejátékost sárga lappal kell figyelmeztetni
- a játékot közvetett szabadrúgással kell folytatni az ellenfél javára onnan ahol a labda a játék megszakításának pillanatában volt.

11, JÁTÉKOSOK FELSZERELÉSE:

- egyszínű mez vagy trikó
- cipő teremcipő lehet stoplis cipő nem engedélyezett.
- a kapusnak eltérő színű mezt kell viselni a csapattársaitól és az ellenfél játékosaitól.

12, JÁTÉKVEZETŐ: Minden mérkőzés vezetésére játékvezetőt kell kijelölni, akinek teljes jogköre van a mérkőzéssel kapcsolatban és felel a játékszabályok betartásáért és betartásáért.

- érvényt szerez a játékszabályoknak
- joga van a mérkőzést valamely szabálytalanság vagy nem várt esemény után miatt megszakítani, vagy véglegesen beszüntetni.
- fellép a sportszerűtlenül viselkedő játékosokkal szemben, figyelmezteti, vagy súlyos szabálytalanság esetén kiállítja a vétkest.
- elküldi a játéktérrel azokat a személyeket akik engedély nélkül léptek be
- sérülés esetén megszakítja a játékot.

13, A JÁTÉK IDŐTARTAMA:

- a mérkőzés kétszer 25 perces játékidőjű félidőből áll.

14, A SZÜNET IDŐTARTAMA: 5 perc lehet

15, A JÁTÉK KEZDETE ÉS FOLYTATÁSA:

A mérkőzés kezdete előtt a játékvezető egy érmét dob a levegőbe.

Amelyik csapat a sorsoláson nyer az választ hogy kezd vagy térfelet választ.

16, KEZDŐRÚGÁS:

- a játék kezdetén
- gól után
- a második félidő kezdete során
- kezdőrúgásból csak második érintéssel érhető el gól
- minden játékosnak a saját térfelén kell tartózkodni
- az ellenfél játékosainak legalább 3 m-re a labdától kell tartózkodniuk
- a játékvezető jelt ad a rúgás elvégzésére
- a labda akkor kerül játékba, ha azt elrúgták és előre elmozdult.

19, A GÓL: - ha a labda akár a földön, akár a levegőben áthalad a gólvonalon
A kapufák és a keresztléc közt, anélkül hogy előtte a támadó
Csapat szabálytalanságot követett volna el.

20, A MÉRKŐZÉS GYŐZTESE:

A mérkőzést az a csapat nyeri meg aki több szabályos gólt ért el.
Ha mind a két csapat azonos számú gólt szerez akkor a mérkőzés
döntetlen.

21, SZABÁLYTALANSÁGOK:

Közvetlen szabadrúgással büntethető az a játékos aki a következő
szabálytalanságok valamelyikét elköveti:

- ellenfelét megüti, vagy megkísérli megütni
- ellenfelét gáncsolja, lábával buktatja vagy megkísérli azt
- nekiugrik ellenfelének
- ellenfelét visszahúzza, vagy megkísérli visszahúzni
- leköpi ellenfelét
- szándékos kezezés
- ellenfelét úgy szereli hogy közben érinti azt.
- Testi erejét brutális módon veti be, úgy hogy nem a labdát akarja megjátsszani
- Ellenfelét bármely irányból becsúsztatva szereli

22, BÜNTETŐRÚGÁS:

Ha valamely játékos a fent említett szabálytalanság egyikét a saját büntetőterületén
belül követi el akkor az ellenfél javára büntetőrúgást kell ítélni, ha a labda a
szabálytalanság pillanatában játékban van.

Közvetett szabadrúgással büntetendő az a játékos aki elköveti az alábbi
Szabálytalanságok valamelyikét.

Mint kapus:

- kézzel érinti a labdát amelyet csapattársa lábbal szándékosan hazapasszolt
- ha csapattársa haza dobja és a kapus kézzel megfogja.

Mint mezőnyjátékos:

- veszélyesen játszik
- szándékosan az ellenfelét feltartja
- a kapust arra kényszeríti hogy a kezében lévő labdát megjátssza
- a közvetett szabadrúgást onnan kell elvégezni ahol az eset történt.
- Kivétel ha az eset a saját büntetőterületén belül történt akkor a hatos vonal
kapuvonallal párhuzamosan azon pontjáról kell elvégezni, ahol az eset
a legközelebb történt.

23, SÁRGA LAPPAL KELL FIGYELMEZTETNI AZTA JÁTÉKOST AKI:

- sportszerűtlenül viselkedik
- szavakkal mozdulatokkal nemtetszését fejezi ki
- késlelteti a játék újraindítását
- szabadrúgás és szögletnél nem tartja be az előírt távolságot.

24, A MÉRKŐZÉS FOLYAMÁN A JÁTÉKOST KI KELL ÁLLÍTANI HA:

- durva szabálytalanságban vétkes
- brutálisan játszik
- ellenfelét vagy valaki mást leköp
- ellenfél csapatát kezezéssel nyilvánvaló gólszerzéstől fosztja meg
- goromba sértő kifejezéseket használ
- második sárga lapot kapja
- **kiállított játékos helyett 5 perc után másik játékos vissza jöhet**
- **A kiállított játékos a mérkőzésen már nem játszhat.**

Kiállított játékos fegyelmi ügyében a Fegyelmi Bizottság jár el.

25, OLDALRÚGÁS VAGY OLDAL BEDOBÁS:

- oldalrúgásból vagy bedobásból közvetlenül nem érhető el gól

26, KAPUSKIDOBÁS:

- kapuskidobásból **nem érhető el** közvetlenül gól
- kapuskidobással folytatódik a játék ha a labda teljes terjedelmével elhagyta az alapvonalat és utoljára azt támadócsapat játékosa érintette.
- az ellenfél játékosainak a büntetőterületén kívül kell állni
- a labda akkor kerül játékba ha azt a kapus, büntetőterületen kívülre dobja

27, SZÖGLETRÚGÁS:

- szögletűrúgásból közvetlenül gól érhető el
- az ellenfél játékosainak 5 m-re kell a labdától állni

26, Várakozási idő

(1) a várakozási idő lejártának időpontját a játékvezetőnek a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja után 15 percben kell meghatároznia.

(2) Ha játékvezető a mérkőzés hivatalos kezdési időpontjánál 15 perccel később kezdi meg a mérkőzést, akkor annak okát a játékvezetői jelentésében köteles leírni.

27, A forduló sorsolt időpontjának megváltoztatása

(1) A fordulók sorrendjét a sorsolás után a Versenybizottsága csak rendkívül indokolt esetben változtathatja meg.

(2) Amennyiben az adott forduló összes mérkőzése vonatkozásában az előre nem látható alapos ok az adott forduló első mérkőzésének megkezdése előtt 24 órával a Versenybizottság dönt az esetleges halasztásról.

28, A rendkívüli kényszerkörülmény miatti mérkőzéshalasztás.

(1) Bajnoki mérkőzés napját elhalasztani, illetve kezdési időpontját, egyoldalúan módosítani nem lehet.

(2) Amennyiben a két csapat nem tud megegyezni akkor a kisorsolt mérkőzésre a két csapatnak ki kell állnia.

(3) A mérkőzés napjának elhalasztását, kisorsolt idejének módosítását kizárólag az a Versenybizottság engedélyezheti.

(4) Minden csapatnak egy bajnoki évben kétszer van lehetősége bajnoki mérkőzés halasztásra egyszer tavaszi szezonban és egyszer őszi szezonban.

29. Bajnoki (verseny) mérkőzés lemondása

(1) Bajnoki mérkőzésre ki kell állni, azt lemondani csak rendkívül indokolt esetben szabad.

(2) Ha a sportszervezet indokolt esetben a mérkőzést le akarja mondani, ezt a szándékát - rendkívüli esetet leszámítva – legalább 4 nappal a mérkőzést megelőzően írásban kell bejelenteni a Versenybizottságánál, és szándékáról ezzel egyidejűleg ellenfelét is köteles értesíteni.

(3) Lemondás miatt elmaradt mérkőzés esetén a következő döntések hozhatók:

a) ha a lemondást a Versenybizottsága tudomásul veszi, akkor a Versenybizottság megállapítja a versenyügyi felelősségét, a mérkőzés 3 pontját 3-0 gólkülönbséggel a vétlen csapat javára igazolja.

b) ha sportszervezet írásban nem mondja le a mérkőzést a Versenybizottságánál, – az ki nem állásnak minősül – és a mérkőzés 3 pontját 3-0 gólkülönbséggel a vétlen csapat javára kell igazolni,.

30. BÜNTETŐ RENDELKEZÉS ELMARADT MÉRKŐZÉSÉNél.

Az első ki nem állás esetén 1 büntetőpont levonás

Második ki nem állás esetén 3 büntetőpont levonása

Harmadik ki nem állás esetén törölni kell a bajnokságból

Az elmaradt mérkőzés 3 bajnoki pontot 3-0 gólkülönbséggel a vétlen csapat kapja

31. Létszámhiányos csapatok

(1) Ha a mérkőzés folyamán valamelyik csapatban a játékosok száma véglegesen 3 (három) fő alá csökken, a mérkőzést a játékvezető köteles beszüntetni.

(2) A mérkőzést a létszámhiányos csapat miatt kell beszüntetettnek tekinteni. A mérkőzés eredményét a Versenybizottság állapítja meg. (3) Ha az egyik, vagy mindkét csapat a mérkőzés kezdési időpontjában nincs együtt teljes létszámmal, de legalább 4 (négy) játékosa játékra kész állapotban van, a mérkőzést meg kell kezdeni

(3) Ha a sportszervezet bármely csapata bármely okból nem áll ki teljes létszámú csapattal, akkor eljárást kell kezdeményezni ellene. (5) Az eljárás kezdeményezése, valamint a bajnokságban csak azokat a létszámhiányos mérkőzéseket lehet figyelembe venni, ahol a létszámhiány a mérkőzés végéig fenn állt.

32. BÜNTETŐ RENDELKEZÉS LÉTSZÁM HIÁNYOS KIÁLLÁS ESETÉN.

Az első ki nem állás esetén írásbeli figyelmeztetés

Második ki nem állás esetén 1 büntetőpont levonása

Harmadik és további ki nem állás esetén 3 büntetőpont levonása

Az elmaradt mérkőzés 3 bajnoki pontot 3-0 gólkülönbséggel a vétlen csapat kapja

Egyebek:

Minden játékos saját felelőségére vesz részt a bajnokságban (minden játékosnak javasoljuk a sportorvosi vizsgálaton való megjelenést)

Az öltözőben hagyott értéktárgyakért a rendezők nem vállalnak felelőséget

A bajnokság lebonyolításával kapcsolatos a jelen Versenykiírásban nem szereplő kérdésekben az MLSZ Szabályzatait kell betartani.

Jászapáti 2018. március 31.

Jó versenyzést kíván a Verseny Bizottság